



Lo sviluppo top-down  
Le funzioni  
Le funzioni con parametri  
Dichiarazione delle funzioni con prototipi  
Le funzioni predefinite  
Costanti ed enumerazioni  
L'array  
Ricerca di un elemento in un array

L'astrazione  
Programmare con gli oggetti  
La classe  
Creazione di una classe  
Costruttore e distruttore  
Visibilità dei membri  
Ereditarietà  
Poliformismo e overloading  
Gestione dei File